

Bingo de Números



Ministério da Educação e Cultura
Fundação Movimento Brasileiro de Alfabetização

Modo de jogar:

Distribua uma cartela para cada participante do jogo. Coloque todos os CARTÕES DE SORTEIO em uma sacola.

A sacola poderá ficar com o alfabetizador ou com um aluno.

Quem estiver com a sacola deverá ir sorteando os cartões: tirará um de cada vez, lendo o número em voz alta.

O aluno que tiver em sua cartela os números que vão sendo sorteados deverá marcá-los com um grão de feijão ou de milho, chapinha de refrigerante etc.

Quando o aluno perceber que já marcou dois números, em preto, que somados vão dar como resultado um dos números verdes deverá, também, marcar o número verde.

Observe o exemplo:

Foram sorteados os seguintes cartões: 10 litros, 2 litros, 10 cruzeiros, 8 gramas.

Crt 5,00	17 g	20 km	10
10 l	10 l	8 g	10 km
Crt 10,00	Crt 5,00	12 g	8 g
8 kg	10 km	17 m	Crt 1,00
8 g	Crt 5,00	21 g	1 km

Um dos alunos marcou assim em sua cartela:

$$10 \text{ l} + 2 \text{ l} = 12 \text{ l}$$

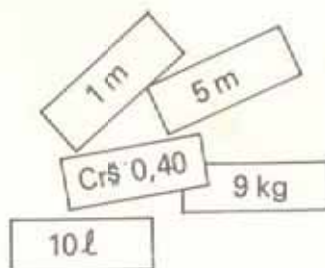
Mas o jogo não pára aí. O aluno continuará marcando sua cartela, como já foi descrito anteriormente.

Observe abaixo os exemplos de uma das CARTELAS e alguns CARTÕES DE SORTEIO.

CARTELA

Cr\$ 0,90	23 kg	8 m	30 l
5 kg	10 l	3 l	5 m
3 km	Cr\$ 10,00	Cr\$ 0,40	10 h
Cr\$ 0,50	14 m	Cr\$ 0,25	8 g
1 m	9 kg	18 kg	20 l

CARTÕES DE SORTEIO



Como se observa, cada CARTELA é dividida em duas partes. Na parte superior estão escritas as medidas em VERDE; na parte inferior estão escritas as medidas em PRETO.

Alguns dos números em preto, quando são somados, dão um resultado que se encontra entre os números verdes.

Exemplo:

Cr\$ 0,30	38 kg	26 m	14 km
14 kg	Cr\$ 0,40	6 km	18 km
2 g	Cr\$ 0,10	16 kg	14 m
Cr\$ 2,00	8 km	24 kg	Cr\$ 0,20
12 m	8 h	10 m	5 l

$$14 \text{ m} + 12 \text{ m} = 26 \text{ m}$$

$$\text{Cr\$ } 0,10 + \text{Cr\$ } 0,20 = \text{Cr\$ } 0,30$$

O ganhador será aquele que completar, em primeiro lugar, os quatro resultados que se encontram, em números verdes, na cartela.

Sugestões ao Alfabetizador:

— Pode-se pedir aos alunos que escrevam numa folha de papel cada operação que forem fazendo durante o jogo.

Cart 8,20	17 g	28 km	13 l
10 l	18 l	9 h	38 km
Cart 10,00	Cart 8,20	12 g	9 g
8 kg	35 km	17 m	Cart 0,80
8 g	Cart 0,20	2 l	1 km

$10l + 2l = 12l$

Com este exercício ele fixará ainda mais as operações.

— Quando o número de cartelas for muito maior que o número de alunos presentes, na aula, cada aluno poderá ganhar duas cartelas.

— Poderá também jogar o Bingo de números, obedecendo as regras do bingo comum.

Então, a parte superior, com números verdes, não será utilizada e o ganhador será aquele que, em primeiro lugar, completar os quadros com os números pretos.

28 l	30 g	Cr\$ 6,00	5 km
-------------	-------------	------------------	-------------

Cr\$ 5,00	12 l	2 km	14 g
Cr\$ 0,65	13 l	18 g	Cr\$ 17,00
14 km	7 h	6 m	15 l
16 g	3 km	Cr\$ 1,00	24 kg