

# Bingo de Palavras



Ministério da Educação e Cultura  
Fundação Movimento Brasileiro de Alfabetização  
REALIZAÇÃO  
Centro Cultural e Gerência Pedagógica

PRESIDENTE DA REPÚBLICA

Ernesto Geisel

MINISTRO DA EDUCAÇÃO E CULTURA

Euro Brandão

PRESIDENTE DO MOBIL

Arlindo Lopes Corrêa

SECRETÁRIO EXECUTIVO DO MOBIL

Sérgio Marinho Barbosa

SECRETÁRIO EXECUTIVO ADJUNTO DO MOBIL

Odaléa Cleide Alves Ramos

REALIZAÇÃO

## Bingo de palavras

### Objetivos:

Os objetivos desse jogo são:

- fixar as sílabas já conhecidas;
- formar novas palavras.

### Participantes:

Poderão participar deste jogo até 30 alunos.

### Material:

O bingo de palavras é constituído de trinta CARTELAS e 128 cartões pequenos que serão chamados de CARTÕES DE SORTEIO.

### Modo de jogar:

Distribua uma cartela para cada participante do jogo. Coloque todos os CARTÕES DE SORTEIO em uma sacola.

Um dos jogadores, que poderá ser o alfabetizador ou um aluno, ficará com a sacola ou caixa contendo os CARTÕES DE SORTEIO.

O encarregado de sortear os cartões deverá tirar um de cada vez e ler a sílaba em voz alta.

O aluno que tiver em sua cartela a sílaba sorteada deverá marcá-la com um grão de milho ou feijão, chapinha de refrigerante etc.

Quando o aluno perceber que já marcou algumas sílabas que, reunidas, vão formar o nome de um dos desenhos, deverá também marcar o desenho.

Exemplo: Foram sorteados os cartões: TA, DA, DO.



RRRO	TA	MÉ	TAM
NAL	DE	FA	DA
PE	DI	CHO	TE
CO	DO	VO	JOR

Reunindo-se as sílabas DA e DO pode-se formar a palavra dado. O jogador deverá, então, marcar com um grão o desenho do dado que está na cartela.

O ganhador do jogo será aquele que completar em primeiro lugar, os quatro desenhos de sua cartela.

Em cada CARTELA estão 16 sílabas distribuídas como num jogo de bingo.

Em cada CARTÃO DE SORTEIO está escrita uma sílaba.

Observe abaixo os exemplos de uma das CARTELAS e de alguns CARTÕES DE SORTEIO.

CARTELA                      CARTÕES DE SORTEIO

			
RA	XE	GUA	ES
LI	PA	NHA	BOL
SA	DE	NE	QUA
DA	GA	FO	RÉ

	ES	
RE		GUA
	XE	

Na parte superior das cartelas aparecem 4 desenhos. Algumas das sílabas que estão distribuídas pela cartela, se forem reunidas, formarão o nome de cada um dos desenhos que estão na parte superior.

			
		GUA	
			RÉ

A palavra formada foi RÉGUA.

### Sugestões para o Alfabetizador:

— Pedir aos alunos para escreverem, numa folha de papel, cada uma das palavras que forem formando, durante o jogo.



RRO	TA	MÉ	TAM
NAL	DE	FA	DA
PE	DI	CHO	TE
CO	DO	VO	JOR

<i>dado</i>

Assim o aluno poderá fixar melhor as palavras.

— Quando tiver na sala um número de alunos muito menor que o de cartelas, cada aluno poderá jogar com

duas cartelas.

— As cartelas contêm maior número de sílabas do que as necessárias para formar os nomes dos desenhos.

Pode-se, também, jogar o Bingo de palavras só marcando as sílabas, à medida que forem sendo sorteadas.

Nesse caso não serão utilizados os desenhos.

O ganhador será o aluno que completar o cartão em primeiro lugar.



<b>CA</b>	<b>BAL</b>	<b>DI</b>	<b>TA</b>
<b>RÁ</b>	<b>PEN</b>	<b>LU</b>	<b>MI</b>
<b>LHA</b>	<b>NÓ</b>	<b>NE</b>	<b>LA</b>
<b>TE</b>	<b>VA</b>	<b>AN</b>	<b>O</b>