

Quadra



Ministério da Educação e Cultura
Fundação Movimento Brasileiro de Alfabetização

QUADRA

PRESIDENTE DA REPÚBLICA
Ernesto Geisel

MINISTRO DA EDUCAÇÃO E CULTURA
Euro Brandão

PRESIDENTE DO MOBRAL
Arlindo Lopes Corrêa

SECRETÁRIO EXECUTIVO DO MOBRAL
Sérgio Marinho Barbosa

SECRETÁRIO EXECUTIVO ADJUNTO DO MOBRAL
Odalêa Cleide Alves Ramos

REALIZAÇÃO
Centro Cultural e Esportivo Pedagogista

Objetivos:

- aumentar o vocabulário do aluno;
- desenvolver a formação de conceitos.

Participantes:

Poderão participar desse jogo um mínimo de quatro alunos e o máximo de dez.

Modo de jogar:

O jogo consiste na formação de QUADRAS, até que nenhum participante tenha mais cartas na mão.

Distribuem-se todas as cartas pelos jogadores. O primeiro a jogar pode pedir a qualquer um dos participantes uma das cartas que precisar para formar uma QUADRA, desde que já possua uma ou mais cartas dela em suas mãos.

Exemplo:

O primeiro jogador tem na mão a seguinte carta:



Abaixo dele aparece uma figura e o nome dela escrito em cor.



Aparecem também, escritos em preto, os nomes das ferramentas que faltam para formar a quadra.



Na quadra de DOCES, as cartas são: COCADA, MELADO, GOIABADA e PUDIM.



Como pode-se observar nos exemplos, na parte superior das cartas está escrito, em preto, o nome da quadra.



Material:

O material desse jogo é um baralho de 80 cartas. Elas formam 20 grupos, que são chamados de QUADRAS, porque cada um deles é formado de 4 cartas.

Em cada QUADRA, as cartas são reunidas de acordo com sua classificação, que pode ser: ferramentas, doces, patrimônio cultural etc..

Observe as 4 cartas que formam a quadra FERRAMENTAS: PÁ, SERROTE, ENXADA E MARTELO.



Ele pode pedir a ENXADA, o SERROTE ou o MARTELO a qualquer um dos outros jogadores.

Se o participante a quem for feito o pedido, tiver a carta, será obrigado a entregá-la. O mesmo jogador, então, poderá continuar o jogo, pedindo outra carta a quem quiser.

Quando ele pedir a carta a quem não tiver, terá que parar e passar a vez a outro.

À medida que os jogadores forem completando as QUADRAS, elas deverão ser colocadas abertas, sobre a mesa.

O ganhador será aquele que formar o maior número de QUADRAS, até o final do jogo.

Danças



quadrilha
samba
ciranda
carimbó

Danças



samba
ciranda
carimbó
quadrilha

Danças



carimbó
quadrilha
samba
ciranda

Danças



ciranda
carimbó
quadrilha
samba